

## MOVIMIENTO RECTILÍNEO Y UNIFORMEMENTE ACELERADO

**I.E.S La Magdalena.**  
Avilés. Asturias

- > La trayectoria es una recta
- > La aceleración es constante

**La aceleración mide la rapidez con la que varía la velocidad.**

Se mide en  $m/s^2$ . Así una aceleración de  $5 m/s^2$  indica que la velocidad aumenta a razón de  $5 m/s$  cada segundo.

Ecuaciones:

$$v = v_0 + a t$$

$$s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

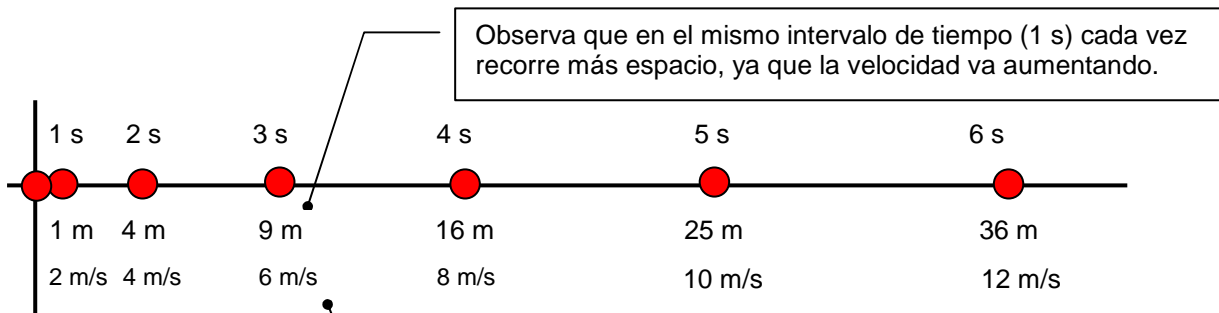
Donde:

$v_0$  = velocidad cuando  $t = 0$

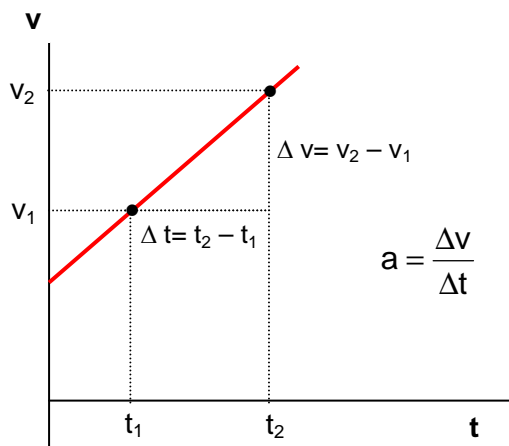
$s_0$  = distancia al origen cuando  $t = 0$

$s$  = distancia al origen (puede que no coincida con el espacio recorrido)

$t = 0$ , significa *cuando empieza a contarse el tiempo o cuando se aprieta el cronómetro*



La velocidad aumenta siempre lo mismo en 1 s. La aceleración es constante. La velocidad aumenta linealmente con el tiempo.



**La gráfica v - t es una recta.** La inclinación de la recta depende de la aceleración.

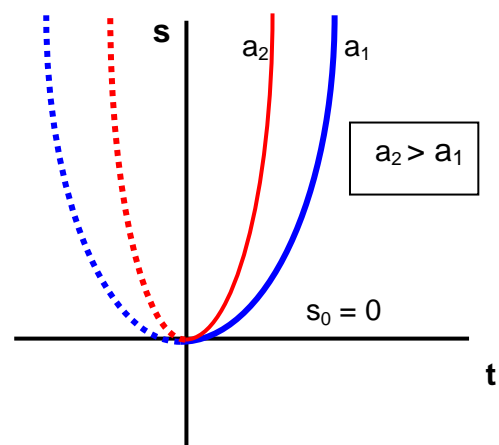
Para calcular  $v_0$  determinar el punto de corte de la recta con el eje "v"

Para calcular la aceleración del movimiento, calcular la pendiente de la recta

**La gráfica s/t es una parábola.**

La aceleración es positiva si la parábola se abre hacia arriba y negativa si lo hace hacia abajo.

Cuanto más cerrada sea la parábola, mayor aceleración. El desplazamiento inicial  $s_0$  se determina viendo el punto de corte con el eje "s"





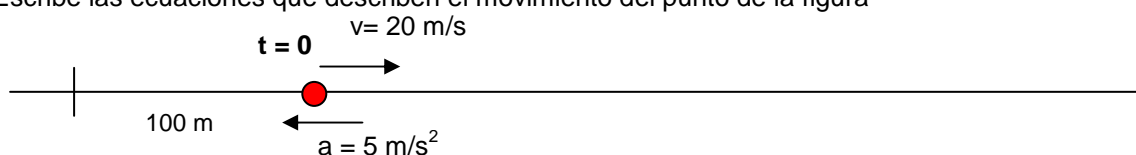
### Para escribir las ecuaciones de un movimiento rectilíneo y uniformemente acelerado:

- Fija el origen a partir del cual se va a medir la distancia.
- Fija el sentido al que se le asigna signo positivo
- Determina el valor de las constantes del movimiento:  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{s}_0$ ,  $\mathbf{v}_0$
- Adapta las ecuaciones generales al caso particular sustituyendo los valores de  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{s}_0$ ,  $\mathbf{v}_0$  para el caso considerado.

Ten en cuenta que aunque no usemos los elementos matemáticos las magnitudes que estás usando: distancia al origen, velocidad, aceleración, son lo que se llaman **vectores** (muy a menudo los vectores se representan por flechas). Los vectores además de un valor (el número) tienen una dirección y un sentido. Pues bien, el signo nos indica el sentido del vector (hacia adonde apunta la flecha)

#### Ejemplo 1.

Escribe las ecuaciones que describen el movimiento del punto de la figura



#### Solución:

Ecuaciones generales para el movimiento:

$$v = v_0 + a t$$
$$s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

Se toma como origen de distancias la línea vertical.

Sentido positivo hacia la derecha.

Determinación de  $s_0$ : ¿A qué distancia del origen está el punto cuando  $t=0$ ?  $s_0 = 100$  m

Determinación de  $v_0$ : ¿Cuál es la velocidad del punto cuando  $t=0$ ?  $v_0 = 20$  m/s

Determinación de la aceleración:  $a = -5$  m/s<sup>2</sup> (signo menos, ya que apunta hacia la izquierda).

Ecuaciones particulares para este movimiento:

$$v = 20 - 5 t$$
$$s = 100 + 20 t - 2,5 t^2$$

Una vez escritas las ecuaciones se pueden resolver prácticamente todas las cuestiones que se quieran plantear. Solamente hay que *traducir* de nuestro lenguaje al *lenguaje de la ecuación* que solamente sabe de valores de  $s$ ,  $v$  ó  $t$ .

Ejemplos: ¿Cuánto tarda en frenar el punto del ejemplo anterior?.

Traducción al *lenguaje ecuación*: ¿Qué valor toma  $t$  cuando  $v=0$ ?

Si  $v = 0$  ;  $0 = 20 - 5 t$  ;

$$t = \frac{20}{5} = 4 \text{ s}$$

¿Cuál es su velocidad al cabo de 5,3 s?

Traducción *al lenguaje ecuación*: ¿Qué valor toma  $v$  cuando  $t = 5,3$  s?

Si  $t = 5,3$  s ;  $v = 20 - 5 \cdot 5,3 = -6,5$  m/s (el signo menos indica que se desplaza hacia la izquierda. Después de frenar ha dado la vuelta)



## Ejemplo 2

Un cuerpo parte del reposo y comienza a moverse. Los datos tomados se recogen en la tabla adjunta. Indicar qué tipo de movimiento tiene y determinar las ecuaciones para el mismo.

t (s)	s (m)
0	10
1	13
2	22
3	37
4	58
5	85

### Solución:

Como se observa en la tabla adjunta el espacio recorrido no varía linealmente con el tiempo. Esto es: en el intervalo de un segundo recorre cada vez más espacio. Esto indica que su velocidad va aumentando. Si se trata de un movimiento uniformemente acelerado el aumento de velocidad, o lo que es lo mismo, **su aceleración, será constante**.

Si el movimiento es uniformemente acelerado deberá cumplir la ecuación:  $s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ .

Como en este caso  $v_0 = 0$ , la ecuación quedará:  $s = s_0 + \frac{1}{2} a t^2$ .

$$\text{Despejando } a : \quad \frac{1}{2} a t^2 = s - s_0 ; \quad a = \frac{2(s - s_0)}{t^2}$$

Usando la ecuación anterior vamos probando con datos correspondientes de  $t$  y  $s$  comprobamos si el valor de  $a$  es constante:

$$a = \frac{2(13 - 10) \text{ m}}{1^2 \text{ s}^2} = 6 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} ; \quad a = \frac{2(22 - 10) \text{ m}}{2^2 \text{ s}^2} = 6 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} ; \quad a = \frac{2(37 - 10) \text{ m}}{3^2 \text{ s}^2} = 6 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

Por tanto estamos ante un movimiento uniformemente acelerado con  $a = 6 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$

Para obtener las ecuaciones determinamos el valor de  $v_0$  y  $s_0$  :

$v_0 = 0$  , ya que nos lo dicen en el enunciado

$s_0 = 10 \text{ m}$ , ya que es el valor de  $s$  cuando  $t = 0$  (ver tabla).

Ecuaciones:

$$\begin{aligned} v &= 6 t \\ s &= 10 + 3 t^2 \end{aligned}$$

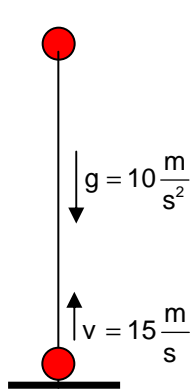
## Ejemplo 3

Una piedra es lanzada verticalmente y hacia arriba con una velocidad de 15 m/s. Determinar:

- Ecuaciones del movimiento.
- Altura máxima alcanzada.
- Valor de la velocidad cuando  $t = 0,8 \text{ s}$  y  $t = 2,3 \text{ s}$ . Comentar

### Solución:

Esquema:



Origen : el suelo (punto de lanzamiento)

Sentido positivo : hacia arriba

Determinación de  $v_0$ : ¿Cuál es la velocidad cuando  $t = 0$ ? El tiempo empieza a contar cuando la piedra sale de la mano. Luego  $v_0 = 15 \text{ m/s}$

Determinación de  $s_0$ : ¿A qué distancia del origen está la piedra cuando  $t = 0$ ? Cuando se lanza la piedra está en el punto de lanzamiento (origen). Luego  $s_0 = 0$

Determinación del valor de  $a$  :  $a = g = -10 \text{ m/s}^2$ . El signo menos se debe a que la aceleración apunta hacia abajo y hemos considerado sentido positivo hacia arriba.

a) Ecuaciones:

$$\begin{aligned} v &= 15 - 10 t \\ s &= 15 t - 5 t^2 \end{aligned}$$

b) ¿Cuál es la altura máxima alcanzada?

Traducción al *lenguaje ecuación*: ¿Para que valor de  $t$ ,  $v = 0$ ? (ya que en el punto de altura máxima la piedra se detiene durante un instante)



Si  $v = 0$ ;  $0 = 15 - 10 t$ ;  $t = \frac{15}{10} = 1,5 \text{ s}$ . Tiempo que tarda en alcanzar la altura máxima

Para calcular la altura máxima alcanzada calculamos la distancia a la que se encuentra del origen cuando  $t = 1,5 \text{ s}$ :

$$s = h_{\max} = 15 \cdot 1,5 - 5 \cdot 1,5^2 = 11,25 \text{ m}.$$

c) Valores de la velocidad:

$$v_{(t=0,8)} = 15 - 10 \cdot 0,8 = 7 \text{ m/s}$$

$$v_{(t=2,3)} = 15 - 10 \cdot 2,3 = -8 \text{ m/s}$$

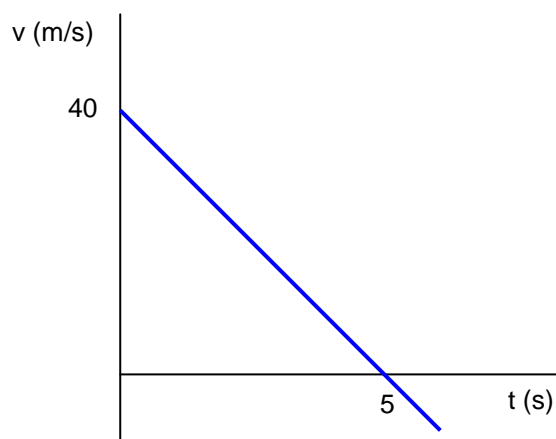
Como se puede observar al cabo de 0,8 s del lanzamiento la piedra aún está en la fase ascendente, ya que el signo de la velocidad es positivo (sentido positivo: hacia arriba). Como se ve su velocidad va disminuyendo, debido a que durante el tramo de ascenso la aceleración lleva sentido contrario a la velocidad (movimiento decelerado)

Al cabo de 2,3 s la piedra se mueve hacia abajo. El signo es negativo: sentido hacia abajo. Efectivamente, a los 1,5 s alcanza la altura máxima y como la aceleración continúa actuando, comienza su carrera de descenso, pero esta vez al tener el mismo sentido aceleración y velocidad, ésta aumenta.

#### Ejemplo 4.

La gráfica de la izquierda se ha obtenido tras estudiar el movimiento de un cuerpo.

- ¿Qué tipo de movimiento tiene?
- ¿Cuáles son sus ecuaciones?
- ¿Qué sucede para  $t = 5 \text{ s}$ ?



- a) La gráfica  $v - t$  es una recta con pendiente negativa. Esto nos indica que la velocidad disminuye con el tiempo pero de forma lineal (la misma cantidad en 1 s). Luego el movimiento es uniformemente acelerado (con aceleración negativa. También se llama decelerado). Para calcular la aceleración (deceleración) calculamos la pendiente de la recta  $v - t$ :

$$\text{Pendiente} = a = \frac{v_2 - v_1}{t_2 - t_1} = \frac{(0 - 40) \frac{\text{m}}{\text{s}}}{(5 - 0) \text{ s}} = -8 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}.$$

Observa los valores tomados:  $t_1 = 0$   $v_1 = 40$ ;  $t_2 = 5$   $v_2 = 0$

- b) Como no nos dan datos, podemos tomar para  $s_0$  cualquier valor. Tomaremos  $s_0 = 0$

$v_0 = 40 \text{ m/s}$  (leído en la gráfica)

$a = -8 \text{ m/s}^2$  (calculado)

Ecuaciones:

$$\begin{array}{l} v = 40 - 8 t \\ s = 40 t - 4 t^2 \end{array}$$

- c) En la gráfica se puede leer que cuando  $t = 5 \text{ s}$ ,  $v = 0$ . Luego al cabo de 5 s se detiene (es un movimiento decelerado). Si  $t$  es mayor de 5 s, observa que la línea en la gráfica  $v - t$  rebasa el eje horizontal empezando la velocidad (valores del eje Y) a tomar valores negativos ¿cómo interpretas esto?